

**Jukebox 6.0.1.  
Руководство пользователя.**

## Оглавление

Общие принципы работа с конфигуратором. ....	3
1. Организация файлов и папок на диске. ....	4
2. Статистические данные работы автомата. ....	5
2.1. Сброс «короткой» статистики. ....	5
2.1. Сброс «длинной» статистики. ....	5
3. Установка стоимости заказа. ....	5
3.1. Установка стоимости заказа видеоклипов и караоке. ....	5
4. Управление содержимым медиабазы. ....	6
4.1. Добавление файлов в медиабазу. ....	7
4.1. Удаление файлов из медиабазы. ....	7
4. Демонстрационный режим работы автомата. ....	8
5. Механизм поощрительных заказов - бонусы. ....	9
6. Обновление программного обеспечения. ....	9
7. Использование рекламного баннера. ....	10
8. Проигрывание видеоклипов и видеокараоке. ....	11
8.1. Проигрывание видео на основном экране автомата. ....	11
8.2. Проигрывание видео на дополнительном мониторе или телевизоре. ....	11
9. Установка протоколов работы приемников купюр и монет. ....	11

# Общие принципы работа с конфигуратором.

Окно конфигуратора разделено на две части (рис.1).

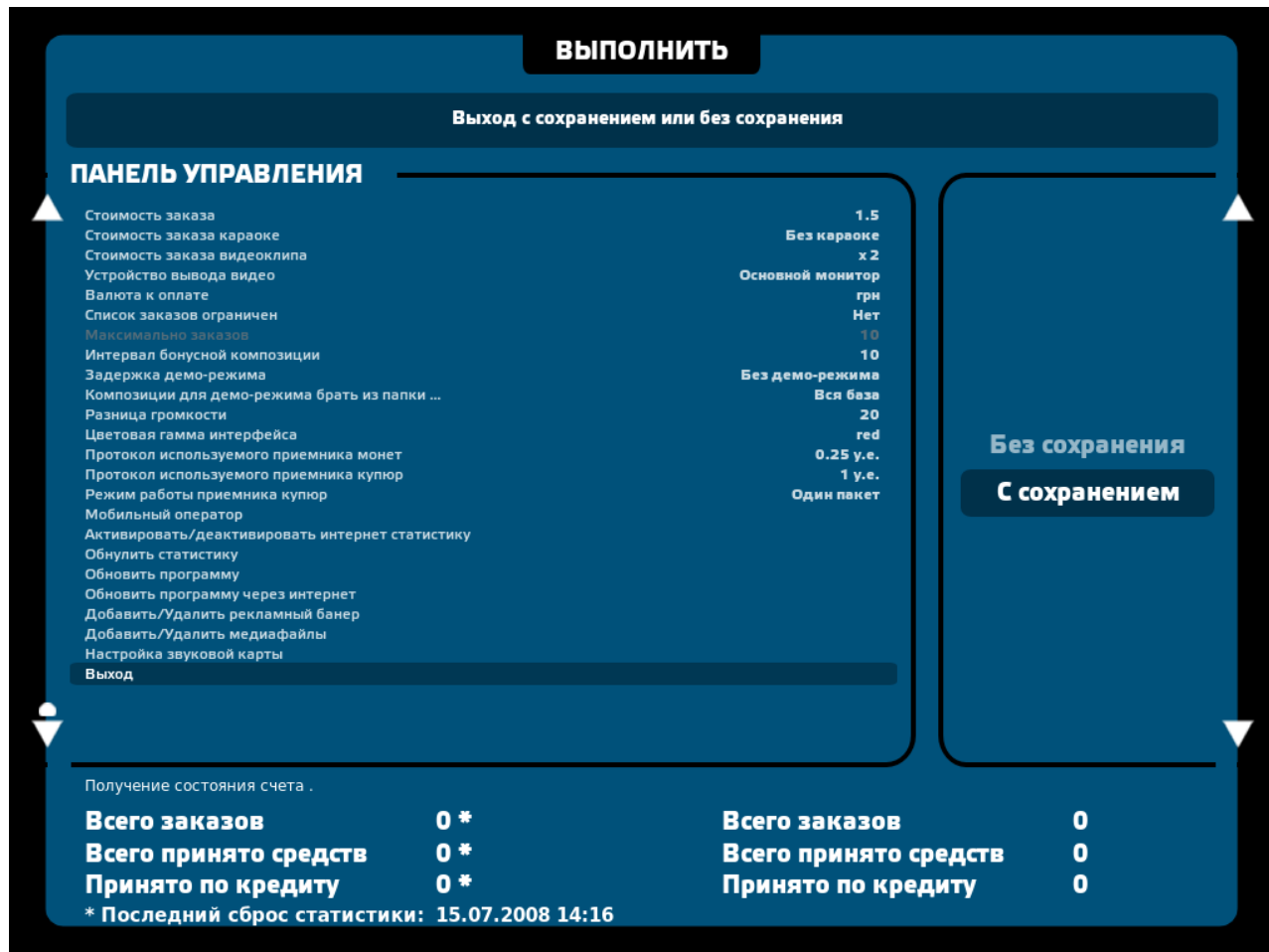


Рис. 1.

В левой части расположен список команд и параметров. Для перемещения по списку используются кнопки, расположенные слева от экрана, соответственно «ВВЕРХ» и «ВНИЗ» . Параметры могут быть следующих категорий:

- числовой параметр;
- список опций;
- переключатель «Да/Нет»;

Для изменения параметра используются кнопки, расположенные справа от экрана, соответственно «ВВЕРХ» и «ВНИЗ». При изменении параметра устанавливаемое значение динамически изменятся в списке команд и параметров, расположенном слева.

Команды могут быть:

- одиночная команда;
- список команд.

Команды выполняются посредством нажатия кнопки «ВЫПОЛНИТЬ», расположенной вверху автомата, над экраном. Если требуется выбрать команду из списка, то кнопками, расположенными справа от экрана, производится выбор нужной команды в списке справа, и затем производится подтверждение действия кнопкой «ВЫПОЛНИТЬ»

## 1. Организация файлов и папок на диске.

Для корректного отображения содержимого базы медиафайлов в интерфейсе требуется следующая организация файлов на диске:

- медиафайлы должны быть названы по имени композиции, именно это имя будет использовано при отображении списка композиций (при отображении списка расширение файла отбрасывается);
- файлы композиций должны располагаться непосредственно в директории, без вложенных папок;
- папка с медиафайлами должна быть названа по имени исполнителя, именно это имя будет использовано при отображении списка исполнителей;
- в папке может находиться графический файл формата jpg, gif, png для отображения его в интерфейсе и ассоциации с данным исполнителем. При наличии нескольких графических файлов в папке исполнителя, будет применен последний прочитанный.

Перед добавлением медиафайлов в автомат рекомендуется систематизировать файлы на носителе, с которого будет производиться обновление, в соответствии с вышеуказанными требованиями, в противном случае файлы могут быть скопированы некорректно.

Пример организации файлов и папок на диске показан на рис. 2.

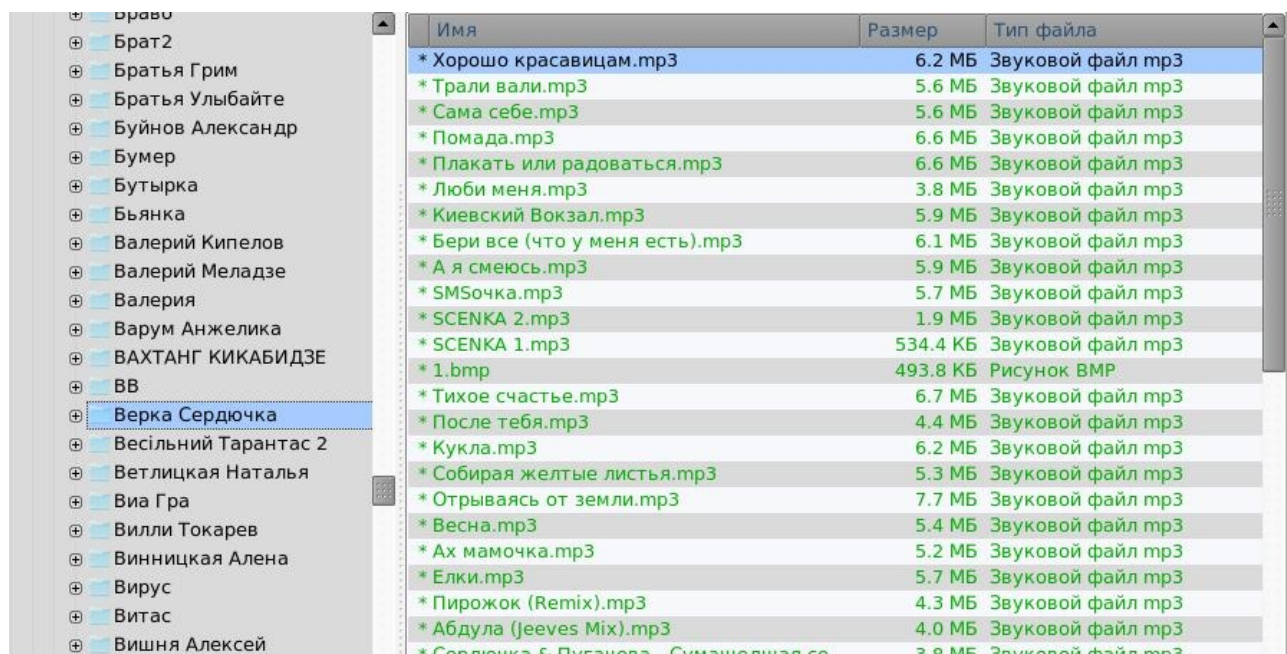


Рис.2.

## 2. Статистические данные работы автомата.

Статистические данные работы автомата разделяются на 2 части:

- так называемая "короткая" статистика (расположена слева внизу в окне конфигуратора), которая может быть обнулена из окна конфигуратора с фиксированием даты последнего сброса;
- так называемая "длинная" статистика (расположена справа внизу в окне конфигуратора), которую можно обнулить только загрузившись с установочного диска i-Zum Linux и выбрав соответствующий пункт в инсталляторе системы.

При работе автомата в каждой из статистик фиксируются следующие данные:

- общее количество заказов;
- количество принятых средств через приемники купюр и монет;
- количество принятых средств через механизм "КРЕДИТ";

Для короткой статистики также фиксируется дата последнего сброса.

### 2.1. Сброс «короткой» статистики.

Для сброса «короткой» статистики после входа в конфигуратор нужно выполнить пункт «Сброс статистики». Затем в появившемся окне подтвердить или отменить операцию.

### 2.1. Сброс «длинной» статистики.

Сброс «длинной» статистики производится путем загрузки инсталляционной оболочки с загрузочного CDROM . Для этого предназначен пункт в инсталляционной оболочке «Обнулить всю статистику (включая администраторскую)» .

## 3. Установка стоимости заказа.

Для установки стоимости заказа в конфигураторе предусмотрен пункт «Стоимость заказа». После входа в конфигуратор кнопками, расположенными слева от экрана, выберите параметр конфигурации «Стоимость заказа». Затем кнопками, расположенными справа, установите требуемую стоимость заказа, при этом в строке списка конфигурационных параметров будет динамически изменяться устанавливаемое значение. После того как данный параметр будет установлен в нужное значение произведите «Выход с сохранением» (см. раздел 10).

### 3.1. Установка стоимости заказа видеоклипов и караоке.

Стоимость заказа видеоклипов и караоке может быть установлена только кратно стоимости заказа (пункт «Стоимость заказа») . Установка производится путем выбора параметра «Стоимость караоке» или «Стоимость видеоклипов» в списке посредством кнопок, расположенных слева от экрана . Затем кнопками, расположенными справа от экрана, выбирается нужный пункт в списке, расположенном справа. При этом в строке конфигурационного параметра будет динамически изменяться устанавливаемое значение.

## 4. Управление содержимым медиабазы.

Для обновления базы музыкального автомата можно использовать следующие носители данных:

- USB Flash носители (в том числе USB адаптеры для жестких дисков);
- жесткие диски SATA или IDE (поддерживаются разделы NTFS, ext3, FAT32, FAT16);
- CD диски;

Для управления содержимым медиабазы используется встроенный в программу менеджер файлов, который автоматически распознает подключенные носители и позволяет удалять и добавлять файлы в систему.

Окно файлового обозревателя разделено на две части (рис.3).

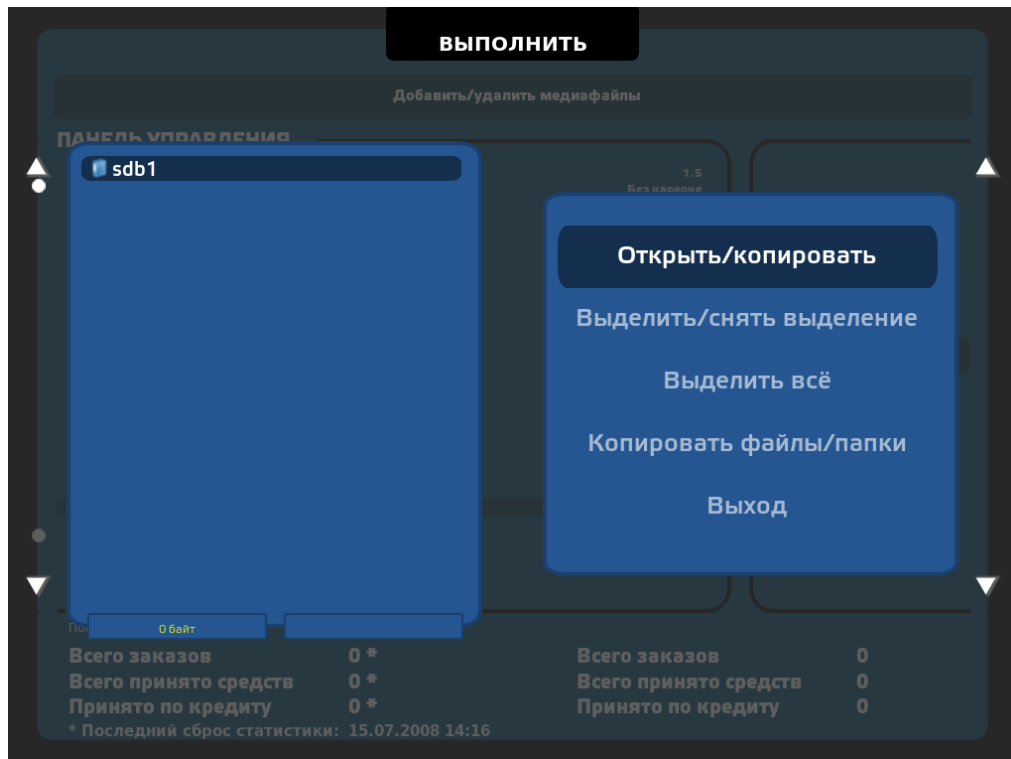


Рис. 3.

Левое окно отображает оглавление носителя, то есть список файлов и папок. Перемещение по оглавлению диска производится кнопками «ВВЕРХ» «ВНИЗ», расположенными слева от экрана. В правом окне производится выбор операции, выполняемой посредством нажатия кнопки «ВЫПОЛНИТЬ», расположенной вверху экрана (рис. 3).

1. **Открыть/копировать.** Данная команда служит для открытия папки или же для копирования единичного файла.
2. **Выделить/снять выделение.** Данная команда служит для выделения одного или нескольких файлов/папок для последующего копирования.
3. **Выделить все.** Данная команда служит для выделения всего списка файлов/папок.
4. **Копировать файлы/папки.** Данная команда предназначена для копирования выделенных файлов/папок.
5. **Выход.** При выполнении данной команды производится закрытие файлового обозревателя и возврат к конфигуратору.

После подключения носителя данных нужно войти в конфигуратор и выбрать пункт конфигурации - "Добавление/Удаление медиафайлов". Затем в списке конфигурационных

параметров/команд выбрать требуемый пункт - «Добавить» или «Удалить» .

#### 4.1. Добавление файлов в медиабазу.

После входа в файловый менеджер в окне слева отображается список найденных носителей данных (рис.3). Для выбора нужного носителя используйте кнопки «ВВЕРХ» и «ВНИЗ», расположенные слева от экрана. Как правило, носители USB имеют наименование sda, sdb, sdc и т.д., со следующим далее номером носителя в системе, например - sda1 , sdb2 .

Для копирования медиаданных в базу нужно только выбрать требуемые папки на носителе данных , затем выбрать пункт «Копировать файлы/папки» и произвести операцию нажатием кнопки «ВЫПОЛНИТЬ», расположенной вверху экрана. Система автоматически разместит медиаданные при копировании в требуемом месте на диске.

Добавление медиаданных в музыкальную базу происходит папками, копирование отдельных файлов в существующей версии программы не поддерживается.

#### 4.1. Удаление файлов из медиабазы.

При удалении файлов и папок из медиабазы файловый менеджер автоматически отображает список папок в окне слева (рис. 4) .

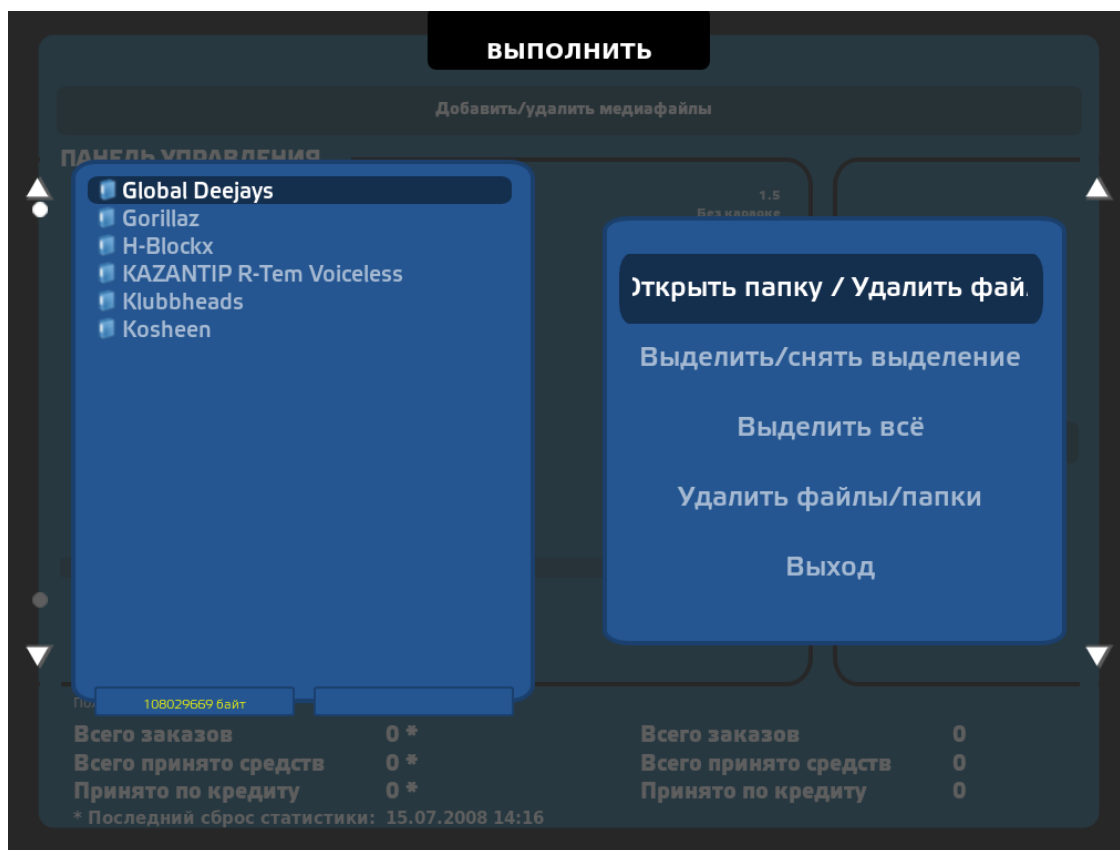


Рис. 4.

Для удаления единичного файла служит пункт «Открыть папку/Удалить файл». То есть при выполнении этого пункта происходит следующее: если активная строка в списке слева является директорией, тогда будет осуществлен вход в директорию, в противном случае будет осуществлено удаление файла. Если требуется удалить диапазон папок или файлов, то для этого служит пункт «Выделить/снять выделение», с последующим выбором пункта «Удалить

файлы/папки».

При использовании обозревателя файлов для удаления файлов, возможно как удаление отдельных файлов, так и целых папок с файлами.

## 4. Демонстрационный режим работы автомата.

Наличие демонстрационного режима позволяет проигрывать случайные композиции с пониженной громкостью при бездействии автомата, то есть при отсутствии заказов. Конфигуратор позволяет установить следующие параметры демонстрационного режима:

- интервал задержки - время после выполнения последнего заказа, через которое включается демонстрационный режим (рис. 5);
- разница громкости - числовое значение от 20 до 100, на которое будет уменьшена громкость при проигрывании демонстрационных композиций;
- расположение - позволяет задать режим проигрывания таким образом, чтобы демонстрационные композиции определялись случайным образом из всей базы или же брались из заданной папки.

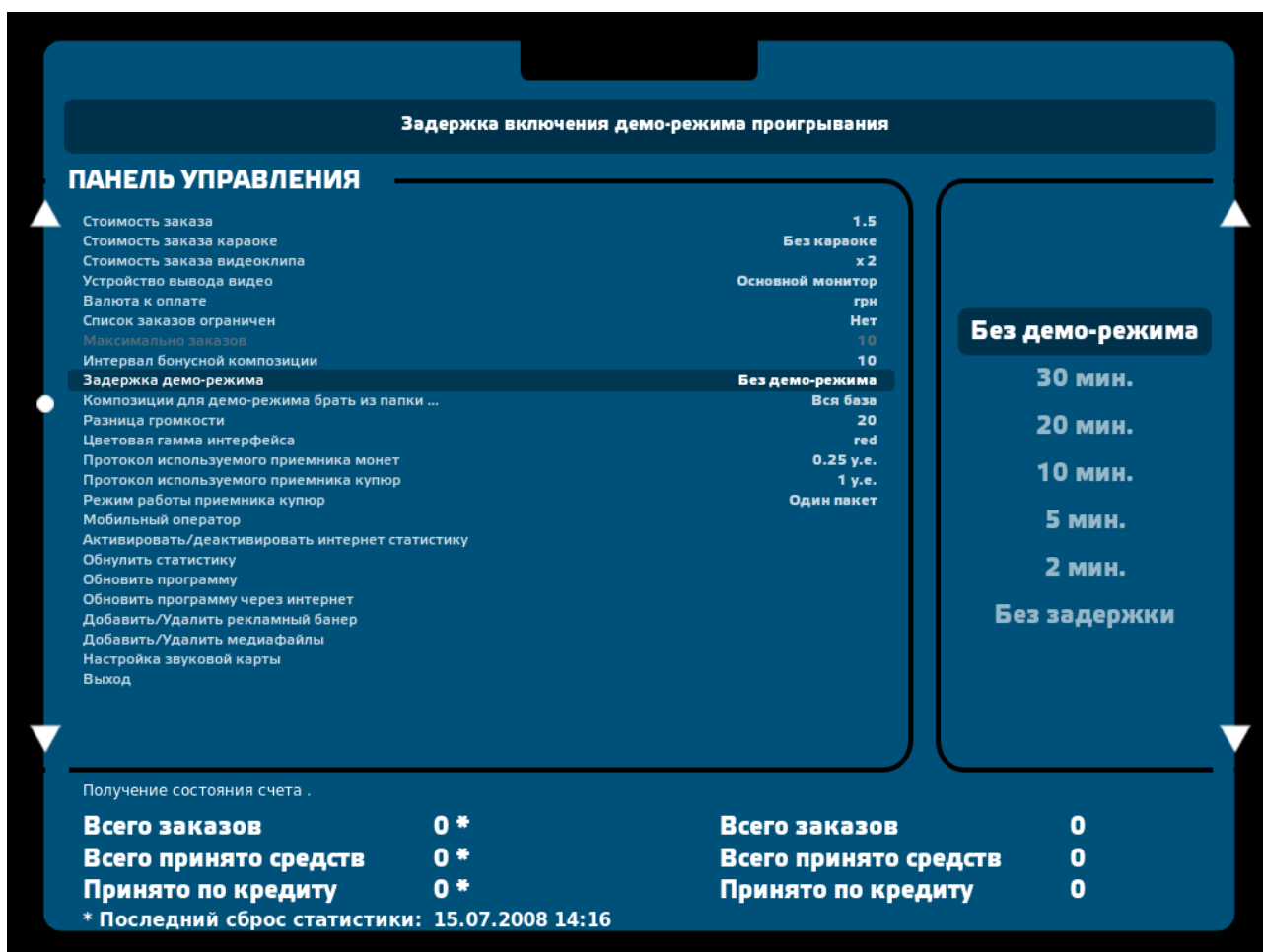


Рис.5.

**Внимание!** Демонстрационные композиции в статистике не фиксируются.

## 5. Механизм поощрительных заказов - бонусы.

Механизм бонусов, используемый в программе, позволяет стимулировать продажи путем предоставления особо активным клиентам бесплатных заказов через определенный промежуток платных. Для задания интервала бонусных композиций служит пункт configurатора «Интервал бонусных композиций». Для отключения механизма бонусных заказов требуется установить данный параметр в 0.

Бонусные заказы не фиксируются в статистических данных автомата.

## 6. Обновление программного обеспечения.

Одной из самых важных особенностей разработанного ПО является функция упрощенного обновления программы используя USBFlash, или же какой-либо другой сменный носитель. Обновления программного обеспечения периодически публикуются на сайте компании и могут быть свободно скачаны.

Для обновления программного обеспечения нужно загрузить файл programm с сайта компании и поместить его на переносной носитель данных. Файл programm должен быть без расширения.

**Внимание! Важно!** Многие браузеры по умолчанию самостоятельно присваивают загруженным файлам без расширения расширение .txt . Для корректного обновления программного обеспечения нужно удалить расширение .txt у файла programm.

Сама процедура обновления производится через встроенный менеджер файлов посредством выбора пункта «Обновление программы» в configurаторе. После открытия файлового менеджера требуется указать главный файл программы на носителе и выбрать пункт "Открыть/обновить" (рис.6). В режиме обновления программного обеспечения файловый менеджер фильтрует содержимое носителя и отображает только папки и файлы programm . Если файл programm не отображается в списке файлов и папок носителя, тогда нужно проконтролировать отсутствие расширения .txt.

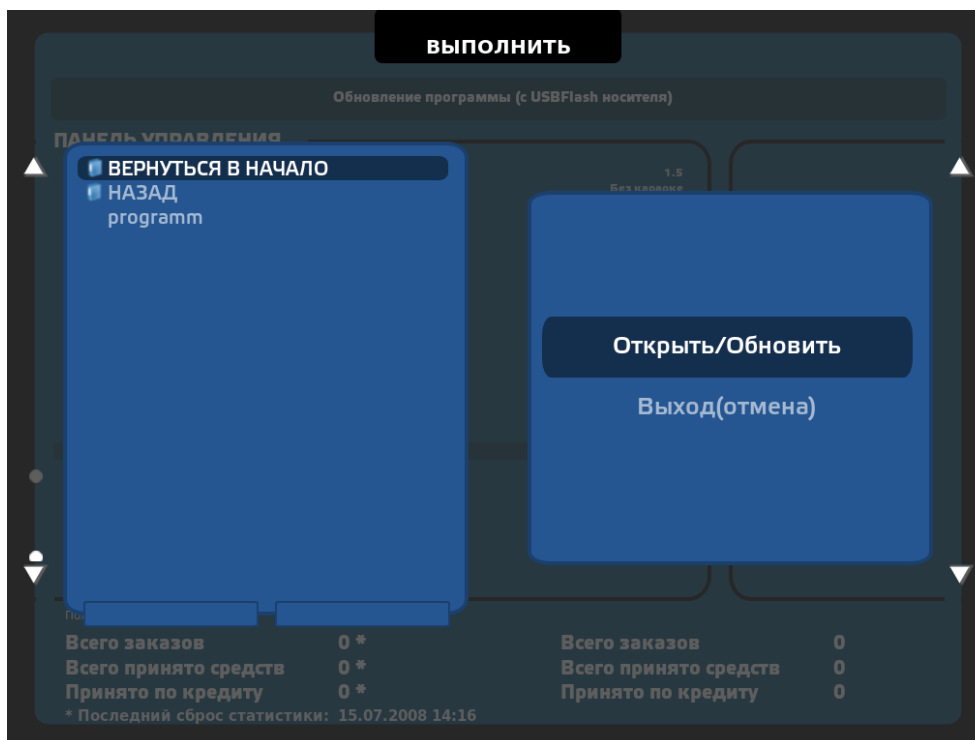


Рис. 6.

В случае ошибки будет выведено окно предупреждения и предложено повторить или вернуться в конфигуратор. Если обновление прошло успешно будет предложено перезагрузить автомат для вступления изменений в силу.

## 7.Использование рекламного баннера.

Интерфейс программы включает в себя прямоугольное окно в нижней части экрана для показа рекламных баннеров. При старте программы после установки в этом окне можно увидеть фирменный баннер компании, однако предусмотрена возможность добавления в ротацию баннеров рекламных файлов пользователя. Система ротации баннеров построена таким образом, что рекламные файлы, загруженные в систему, показываются по очереди. Посредством встроенного менеджера файлов возможно как добавление, так и удаление рекламных баннеров в системе посредством любых носителей, в частности USBFlash. Для вызова файлового менеджера для работы с рекламными баннерами предназначен пункт "Добавление/Удаление рекламного баннера" в конфигураторе программы.

Для корректного отображения рекламных баннеров рекомендуется придерживаться следующих правил:

- формат файлов - анимированный GIF;
- разрешение файла - 720 px на 80 px;
- размер файла не ограничен.

## **8. Проигрывание видеоклипов и видеокараоке.**

Для проигрывания видеоклипов и видеокараоке можно использовать как основной экран автомата так и дополнительный монитор/телевизор. Для выбора режима проигрывания предназначен пункт «Устройство вывода видео» .

### ***8.1. Проигрывание видео на основном экране автомата.***

Для проигрывания видео на основном экране автомата нужно установить параметр «Устройство вывода видео» в значение «Основной монитор» .

### ***8.2. Проигрывание видео на дополнительном мониторе или телевизоре.***

Для работы данной конфигурации требуется установка видеокарты с дополнительным выходом на телевизор — TV OUT . В настоящее время поддерживаются только видеокарты NVIDIA .

## **9. Установка протоколов работы приемников купюр и монет.**

Для корректного учета принятых средств требуется установка параметров (рис. 7, 8):

- протокол используемого приемника монет;
- протокол используемого приемника купюр;

В данном параметре устанавливается, каким образом интерпретировать сигналы, поступающие от приемников купюр и монет и отображать номинал принятых средств в интерфейсе программы.

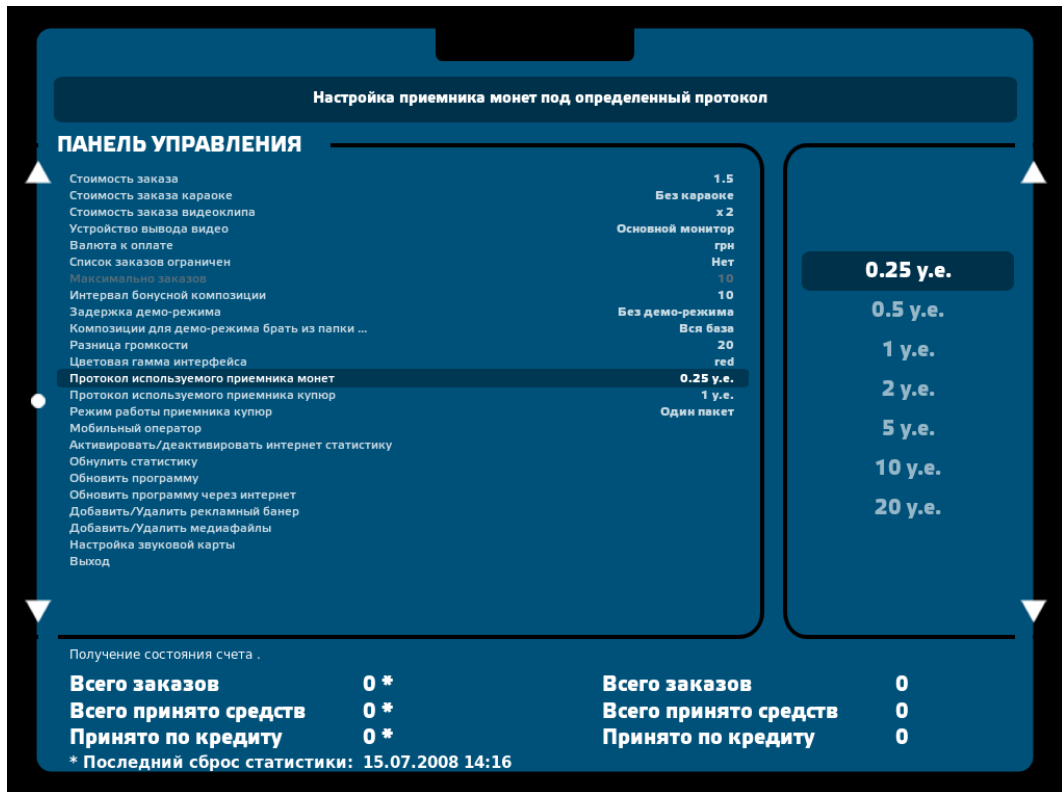


Рис. 7.

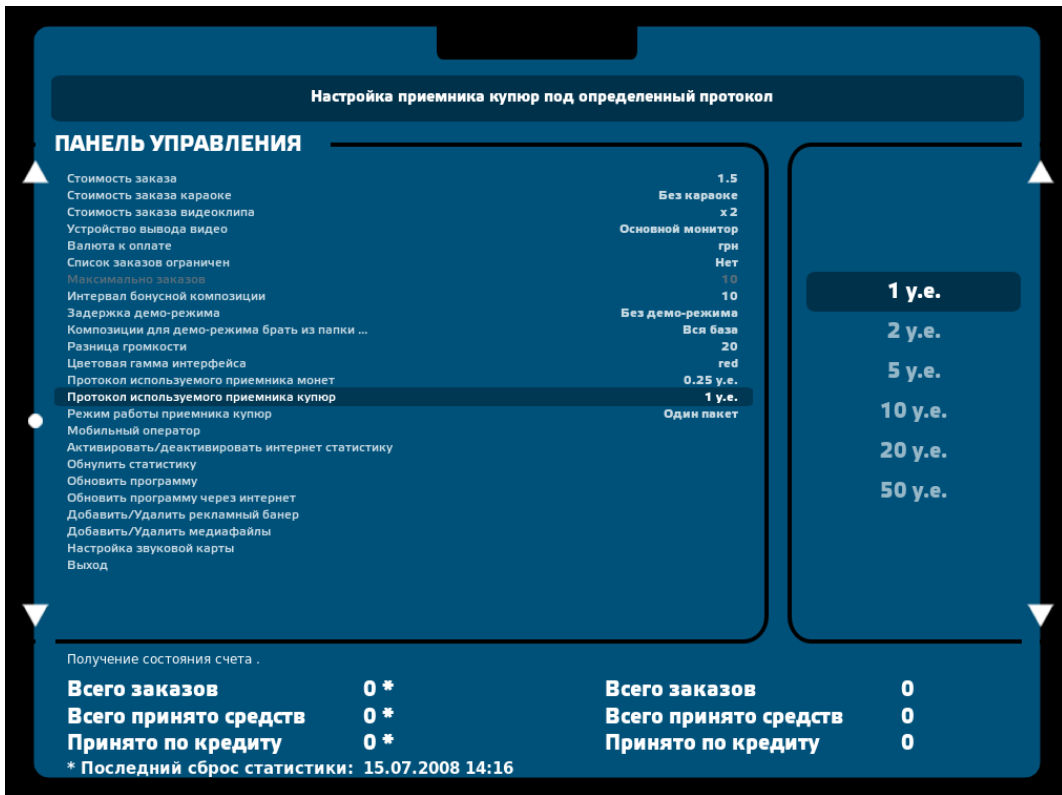


Рис.8.

## **10. Выход и сохранение параметров.**

Для выход из конфигуратора предназначен пункт "Выход" . Для выполнения выхода нужно выбрать данный пункт, затем в списке команд в правой части экрана выбрать команду - "С СОХРАНЕНИЕМ" или "БЕЗ СОХРАНЕНИЯ". После этого нажав кнопку "ВЫПОЛНИТЬ" в верхней части экрана произвести выход из конфигуратора.